

DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon™

Bedienungsanleitung

V1.0

1. Erste Schritte

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf von DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon™. Dieses geniale Gerät ist Ihr Schlüssel zur fesselnden Welt von unauthorisierten Cheatcodes für Ihre Lieblings-Pokémon-Games, und es ist vollkommen kompatibel mit den DS™, DS Lite™ and DSi™ Konsolen.

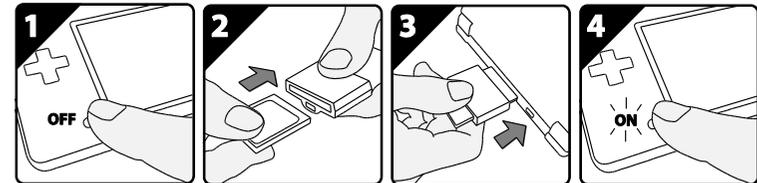
1.1. Lieferumfang

DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon enthält:

- Das DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon Modul
- Diese Bedienungsanleitung

1.2. Verbindung von DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon mit DS/DS Lite/DSi Konsole

DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon funktioniert mit allen Versionen der Nintendo DS Konsole, und diese Bedienungsanleitung gilt für alle Versionen des DS, egal welche Sie besitzen (die Position des Schalters kann allerdings von der folgenden Abbildung abweichen).



1. Schalten Sie Ihre DS Konsole aus und entfernen etwaig eingelegte Spiele
2. Stecken Sie das gewünschte Pokémon-Game in den Schlitz des DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon Moduls ein
3. Stecken Sie das DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon Modul in den Modulschlitz Ihrer DS Konsole ein
4. Schalten Sie Ihre DS Konsole ein

⚠ Wichtige Betriebsinformationen

Wenn Sie DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon in eine DSi Konsole einstecken, kann ein Game-Symbol auf dem Home-Screen des DSi erscheinen. Das liegt am DSi Sicherheitssystem. Tippen Sie auf das Symbol, um DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon auszuführen.

Sobald Sie DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon aufgebootet haben, sollten Sie das Modul und auch das eingesteckte Pokémon-Game-Modul nicht entfernen. Sollten Sie das dennoch tun, wird unter Umständen das Game-Modul oder DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon nicht erkannt, besonders auf der DSi Konsole.

1.3. Durch die Menüs navigieren

Sie können durch die Menüs von DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon entweder mit den Tasten der Konsole navigieren, oder – bei den meisten Screens – mit dem TouchScreen, und zwar bei beiden folgendermaßen:

TouchScreen:

Gemeinsam mit aller DSi Software ist der Screen nur unten berührungssensitiv.

- Hauptmenüposten: Doppeltippen, um zu wählen
Softkeys: Doppeltippen, um zu wählen
Dialogkästchen: Optionen doppeltippen, um zu wählen
Rolleisten: Zum Rollen ziehen

Konsolentasten:



Markierungen in Menüs und Codelisten ändern



Menüoptionen wählen, Codes und Ordner ein-/ausschalten



Zurück, abbrechen



Game starten (auf Codelisten-Screen)



Zum schnellen Scrollen bei Game-/Codelisten halten



Halten, um Screen-Position zu ändern

2. Action Replay Cheatcodes

Cheatcodes wie Maximum Cash, wilde Pokémon Modifizierungscodes und Objekt-Modifizierungscodes machen DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon zum Zwangskauf!

Um DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon mit einem Game zu benutzen, folgen Sie den Schritten zum Verbinden von Action Replay (s. Abschnitt 1.2), und stellen sicher, dass Sie das Game ins Action Replay und dann das Action Replay in Ihr DS einstecken, ehe Sie das DS einschalten. Diese Folge ist besonders wichtig beim DSi, weil Spielmodule nicht erkannt werden, wenn DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon nach dem Einschalten der Konsole entfernt wird.

2.1. Codes und Spielweise wählen!

Pokémon HerzGold und Pokémon SeelenSilber

Wenn Sie Pokémon HerzGold oder Pokémon SeelenSilber einstecken, kann es sein, dass Sie das Spielmodul nach dem Laden von DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon einstecken müssen, um Probleme beim Laden des Spiels zu vermeiden. Keinesfalls sollten Sie DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon aus Ihrer Konsole entfernen.

Warten Sie, bis DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon bis zu seinem Hauptmenü geladen ist. Wählen Sie 'Start' im Hauptmenü, entweder mit der A-Taste oder durch Doppeltippen von 'Start' auf dem TouchScreen.

Action Replay überprüft daraufhin, ob es Codes für das eingesteckte Game verfügbar hat. Wenn ja, dann erscheint eine Nachrichtenbox mit dem Namen des Spiels. Um die verfügbaren Codes für das Game zu sehen, wählen Sie 'OK', entweder mit der A-Taste oder durch Doppeltippen von 'OK' auf dem TouchScreen. Sollte die Nachrichtenbox nicht erscheinen, hat Action Replay keine Codes für das eingesteckte Game verfügbar.

Mit AUFWÄRTS oder ABWÄRTS auf dem D-Pad scrollen Sie durch die Codeliste. Um einen Code ein- oder auszuschalten, drücken Sie die A-Taste. Jeder Code mit einem Häkchen wird beim Start des Spiels aktiviert. Drücken Sie 'A', um Ordner zu öffnen oder zu schließen. Manche Codes können nicht gleichzeitig mit anderen aktiviert werden. In diesem Fall befinden sie sich in dem Ordner 'Radio Group', wo beim Aktivieren eines Codes ein anderer deaktiviert wird. Das dient dazu, dass keine unerwünschten Effekte im Spiel auftreten.

Nach erfolgter Auswahl sind Sie bereit, das Game zu starten, entweder mit der Taste 'Start' oder durch Doppeltippen von 'Start' auf dem TouchScreen. Sie werden nun aufgefordert zu bestätigen, dass Sie das Game mit aktivierten Codes starten möchten. Sie können dazu entweder 'YES' mit dem D-Pad markieren und 'A' drücken, oder 'YES' auf dem TouchScreen doppeltippen.

3. Problembhebung

Probleme beim Starten von Pokémon HerzGold oder SeelenSilber

Wenn Sie Pokémon HerzGold oder Pokémon SeelenSilber einstecken, müssen Sie unter Umständen das Spielmodul nach dem Laden von DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon einstecken, um Probleme beim Laden des Spiels zu vermeiden.

Seien Sie bitte besonders sorgfältig, dass Sie das Modul von DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon nicht aus Ihrer Konsole entfernen. Das ist besonders für DSi-Besitzer wichtig, die festgestellt werden, dass das Spielmodul oder das Modul von DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon nicht entdeckt werden kann.

Aufforderung, ein Spielmodul oder das Modul von DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon einzustecken, wenn es bereits eingesteckt ist

Sobald Sie DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon gestartet haben, sollten Sie das Modul und auch das Spielmodul nicht entfernen, da Sie sonst feststellen könnten, dass das Spielmodul oder das Modul von DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon nicht erkannt werden kann, besonders im Falle einer DSi Konsole.

Ein vollständiger Spielname oder Codename kann nicht gesehen werden

Wenn ein Spiel- oder Codename sich außerhalb des Screen ausdehnt, können Sie nur einen Teil des Texts lesen. Sie können die Position des Screen ändern, um den unsichtbaren Teil des Texts lesen zu können. Drücken und halten Sie dazu 'R' und bewegen den Screen mit dem D-Pad von links nach rechts.

4. Technischer Support

Ehe Sie Kontakt mit Datels Kundendienst aufnehmen, stellen Sie bitte sicher, dass Sie den Inhalt dieser Bedienungsanleitung gelesen und verstanden haben.

Stellen Sie bitte sicher, dass Sie Kaufdatum und Bezugsquelle des Produkts zur Hand haben.

Datel Kundendienst Europa

Customers Services, Datel Design & Development Ltd
Stafford Road, Stone, STAFFS.
GB – ST15 0DG
GROSSBRITANNIEN

Email: support@datel.co.uk

Web: <http://uk.codejunkies.com/support>

© 2011 Datel Design & Development Ltd. *DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon* ist ein Warenzeichen von Datel Design and Development Ltd.

DS, DS Lite und DSi sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von NINTENDO in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Warenzeichen sind das Eigentum ihrer jeweiligen Eigentümer. *DSi Action Replay Ultimate Cheats für Pokémon* ist ein 100% inoffizielles Produkt und ist NICHT von NINTENDO oder anderem Entwickler oder Verleger von Spielen unterstützt, genehmigt oder zugelassen.