

1. Pour Bien Démarrer

Félicitations, vous venez d'acheter DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokémon™. Ce dispositif ingénieux est votre clef d'entrée au monde passionnant des codes non autorisés pour vos jeux pokémon favoris et est entièrement compatible avec les consoles DS™, DS Lite™ et DSi™.

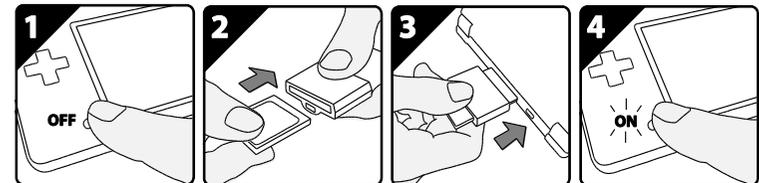
1.1. Contenu du produit

DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokémon contient:

- Cartouche DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokémon
- Ce guide d'utilisateur

1.2. Relier DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokemon à votre console DS/DS Lite/DSi

DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokémon fonctionne sur toutes les versions de la console Nintendo DS et les instructions d'utilisation sont les mêmes indépendamment de la version de DS que vous possédez (cependant la position du bouton d'allumage peut varier de l'illustration ci dessous)



1. Eteignez votre DS console et retirez le jeu inséré
2. Insérez le jeu de Pokémon que vous désirez jouer dans la fente de la cartouche DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokemon
3. Insérez la cartouche DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokémon dans votre console DS
4. Allumez votre DS console

DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokémon™

Guide d'utilisateur

Information importante d'opération

Quand vous insérez DSi Action Replay Ultimate Cheats for Pokemon dans une console DSi une icône de jeu peut apparaître sur l'écran accueil DSi. C'est la conséquence du système de sécurité de DSi. Tapez simplement sur l'icône pour démarrer DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokemon.

Une fois que vous avez chargé DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokemon vous ne devez pas retirer la cartouche et éviter de retirer le jeu pokémon inséré ou vous pourriez trouver que le cartouche de jeu ou DSi Action Replay Ultimate Cheats for Pokemon ne peut plus être reconnu.

1.3 Se déplacer sur les menus

Vous pouvez naviguer sur les menus de DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokemon en utilisant les boutons de la console, ou sur la plupart des écrans, l'écran tactile. En général, l'écran tactile et les boutons possèdent les fonctions suivantes:

Ecran Tactile:

Commun avec tous les logiciels DS, seulement l'écran du bas est tactile.

Options sur l'écran principal: Tapez deux fois pour choisir

Soft keys: Tapez deux fois pour choisir

Boite de dialogue: Tapez deux fois l'option pour la sélectionner

Barres de defilement: Faire glisser pour déplacer

Boutons de la console:



Déplacer le surlignement sur les menus et dans la liste des codes



Sélectionner une option sur le menu, activer/désactiver les codes, ouvrir et fermer les dossiers



Revenir, annuler



Démarrer le jeu (sur la liste des codes)



Maintenez pour un déplacement rapide sur la liste des jeux et des codes



Maintenez pour déplacer la position de l'écran

2. Cheat Codes Action Replay

Les codes comme Max Cash (Argent au Maximum), Wild Pokemon Modifier (Modificateur de Pokémon Sauvage), et d'objets font de DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokémon l'accessoire de jeu qu'il est.

Pour utiliser DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokémon avec un jeu suivez les étapes suivantes pour relier l'Action Replay (Voir section 1.2) assurez vous d'avoir inséré le jeu dans la cartouche Action Replay puis Action Replay dans votre DS avant d'allumer votre DS. Cette séquence est particulièrement importante pour les utilisateurs de DSi qui trouveront que les cartouches ne peuvent être détectées si la cartouche DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokémon est retirée après que la console est allumée.

2.1. Choisir les codes et jouer!

Pokemon HeartGold et Pokemon SoulSilver

Si vous utilisez Pokemon HeartGold ou Pokemon SoulSilver, pour éviter de rencontrer des problèmes en démarrant le jeu, vous devrez peut être insérer la cartouche de jeu après avoir chargé DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokemon. Veuillez faire particulièrement attention de ne pas retirer la cartouche DSi Action Replay Ultimate Cheats for Pokemon de votre console

Attendez que la cartouche DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokémon se charge jusqu'au menu principal. Sélectionnez 'Start' sur le menu principal. Vous pouvez faire ceci en utilisant le bouton 'A' ou en tapant deux fois rapidement sur l'écran tactile.

Quand vous faites ceci, Action Replay vérifiera si il y a des codes pour le jeu inséré. Si la cartouche trouve des codes pour le jeu une boite de dialogue contenant le nom du jeu apparaîtra. Pour voir les codes disponibles pour le jeu sélectionnez 'OK' Utilisez le bouton 'A' ou double tapez 'Ok' sur l'écran tactile. Si une boite de dialogue contenant le nom du jeu n'apparaît pas, Action Replay ne possède pas de codes pour le jeu inséré.

Utilisez HAUT et BAS sur la croix directionnelle (D-Pad) pour vous déplacer sur la liste des codes. Pour activer/désactiver un code, pressez le bouton 'A'. Les codes avec une coche ou une croix à coté du code seront actifs quand vous démarrez le jeu. Pressez 'A' pour ouvrir et fermer les dossiers. Certains codes ne peuvent être actifs en même temps. Dans ce cas, ils sont insérés dans un dossier spécial appelé 'groupe radio'. Dans ce groupe choisir un code arrêtera un autre. Ceci est pour empêcher des effets non désirés durant le jeu.

Une fois que vous avez fait votre sélection vous êtes prêt pour démarrer le jeu. Utilisez le bouton 'Start' ou tapez deux fois 'Start Game' sur l'écran tactile. Vous serez maintenant demandé de confirmer si vous désirez démarrer le jeu avec les codes. Vous pouvez alors surligner 'Yes' utilisant la croix directionnelle ou taper deux fois 'yes' sur l'écran tactile.

3. Dépannage

Rencontrer des problèmes en démarrant Pokémon HeartGold ou SoulSilver

Si vous insérez Pokémon Heartgold ou Soulsilver, pour éviter des problèmes durant le chargement du jeu, vous devrez insérer la cartouche de jeu après que DSi Action Replay Ultimate Cheats for Pokemon ait été chargé.

Veillez faire très attention de ne pas éjecter la cartouche DSi Action Replay Ultimate Cheats for Pokemon de votre console. Ceci est particulièrement important pour les utilisateurs de DSi qui trouveront que les cartouches de jeu ou la cartouche DSi Action Replay Ultimate Cheats for Pokemon ne pourront pas être détectées.

Il est demandé d'insérer une cartouche de jeu ou DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokémon, quand l'une ou l'autre est insérée

Une fois que vous avez chargé DSi Action Replay Ultimate Cheats pour Pokémon vous ne devez pas retirer la cartouche et éviter de retirer la cartouche de jeu. Si vous faites ceci vous pourrez trouver que la cartouche de jeu ou DSi Action Replay Ultimate Cheats for Pokemon ne peut pas être reconnue, spécialement sur une console DSi

Incapable de regarder un nom entier de jeu ou le nom d'un code

Si un nom de jeu ou le nom de code se prolonge au delà de la largeur de l'écran vous pourrez seulement lire une partie du texte. Il est possible pour déplacer la position de l'écran pour vous permettre de lire hors du texte de vue. Pour faire ceci, pressez et tenez le bouton `R` et déplacez l'écran de gauche à droite utilisant la croix directionnelle (D-pad).

4. Support Technique

Avant d'entrer en contact avec le service à la clientèle de Datel, veuillez vous assurer d'avoir bien lu et compris les informations fournies dans ce guide.

Veillez vous assurer de posséder les informations sur la date et le lieu d'achat du produit sous la main.

Datel Customer Services Europe:

Customers Services, Datel Design & Development Ltd
Stafford Road, Stone, STAFFS. ST15 0DG
UNITED KINGDOM

Email: support@datel.co.uk

Web: <http://uk.codejunkies.com/support>

© 2011 Datel Design & Development Ltd. *DSi Action Replay Ultimate Cheats for Pokemon* est une marque déposée par Datel Design and Development Ltd.

DS, DS Lite et DSi sont des marques ou marques déposées par NINTENDO aux Etats-unis et/ou autres pays. Toutes les autres marques déposées sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. *DSi Action Replay Ultimate Cheats for Pokemon* est un produit 100% NON officiel et n'est PAS commandité, approuvé ou endossé par NINTENDO, ni par aucun éditeur ou développeur de jeux vidéos