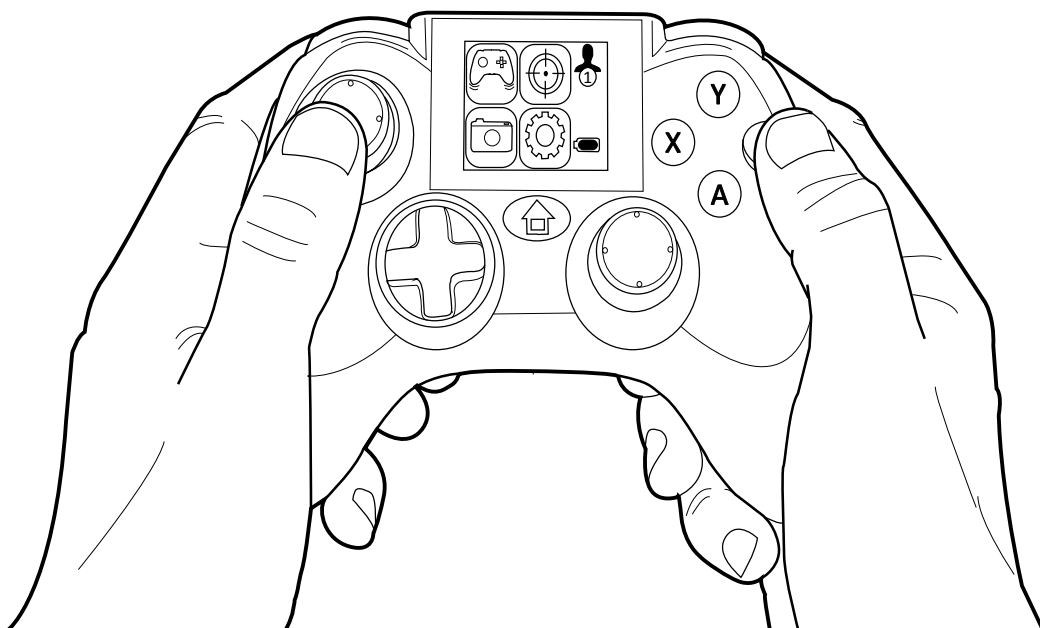


WildFire EVO™

Pour Xbox 360



Guide d'utilisateur

Index

1. Merci d'avoir choisi le WildFire EVO
2. Contenu de la boîte
3. Information importante
4. Vue d'ensemble du contrôleur
5. Vue d'ensemble de l'affichage LCD Combat Command
6. Insérer les piles
7. Relier une batterie rechargeable (battery pack)
 - 7.1. Recharger une batterie rechargeable (battery pack)
8. Synchroniser le contrôleur
9. Ajuster le niveau de luminosité
10. Entrer et quitter le menu de WildFire EVO
11. Utiliser et activer les fonctions
12. Fonctions préinstallées
 - 12.1. Sniper (Tireur d'Elite)
 - 12.1.1. Configurer le mode Sniper
 - 12.2. Remap (Modifier l'agencement des boutons)
 - 12.2.1. Configurer le mode 'Remap'
 - 12.3. Rapid Fire (Tir Rapide)
 - 12.3.1. Choisir les boutons assignés au tir rapide
 - 12.3.2. Sélectionner la vitesse du tir rapide
 - 12.4. Low Recoil (Bas recul)
 - 12.4.1. Configurer la fonction de bas recul
13. Logiciel PC EVO de personnalisation
14. Garantie de Compatibilité
15. Support Technique et services à la clientèle

1. Merci d'avoir choisi le WildFire EVO™

WildFire EVO™ continu d'ajouter aux spécifications déjà impressionnantes des contrôleurs de tierce partie sans fil les plus vendu, WildFire et WildFire 2. Le WildFire EVO™ inclut un affichage LCD Combat Command de 1.7", améliorant l'accessibilité à un éventail de fonctions de personnalisation et d'amélioration incorporées.

Les fonctions sont disponibles à partir d'une simple pression bouton, ces fonctions incluent Combo Sequences (Séquences de combo), Sniper Mode (Mode tireur d'élite), Rapid Fire (Tir rapide), Low Recoil (Bas recul), Button Remapping (Agencement des boutons), Y-Axis Reverse (Renverser l'axe Y), Analogue Sensitivity (Sensitivité des analogues), Left Handed Mode (Mode gaucher) and Auto Fire (Tir continu automatique).

Le WildFire EVO™ est capable de sauvegarder quatre fonctions à n'importe quel moment. Relier le WildFire EVO™ à un port USB sur un PC avec accès à Internet vous permet de mettre à jour et de changer les fonctions préinstallées. Une fois que vous avez fait votre sélection, vous pouvez choisir de configurer les fonctions sur votre ordinateur ou en utilisant l'affichage LCD Combat Command sur le contrôleur.

En addition de sa personnalisation unique, WildFire EVO™ possède un port casque intégré pour jouer sur Xbox® Live™. La conception précise et robuste est établie pour résister aux conditions de jeu les plus rapides et agressives! L'équipe de conception a même pensé à replacer les boutons de fonction sur le bas du contrôleur, offrant une position plus confortable pour les doigts pendant les longues sessions de jeu. Datel a aussi écouté les demandes des utilisateurs des contrôleurs WildFire originaux et WildFire EVO™ vous permet d'utiliser une batterie rechargeable.

2. Contenu de la boîte

Veuillez vérifier que votre boîte contient ce qui suit :

- 1 x WildFire EVO
- 1 x Câble USB



3. Informations Importantes

Veuillez vous assurer de lire attentivement ces informations importantes avant de continuer:

⚠ Informations de sureté

- Batteries (batterie rechargeable ou piles installées) ne doivent pas être exposées à une chaleur excessive comme être laisser au soleil, à cote d'un feu, etc.
- N'essayez jamais de démonter le produit vous-même, ou d'insérez des objets dans le produit, comme ceci peut causer des courts-circuits qui pourraient avoir comme conséquence un feu ou une décharge électrique.
- Aucun des composants ne peut être remplacé ou réparé par l'utilisateur.
- Évitez d'exposer votre produit à la pluie, à l'humidité ou à d'autres liquides pour vous protéger contre des dommages au produit ou à vous même.
- Gardez tous les produits, cordes, et câbles hors des machines d'opération.
- Débarrassez-vous du produit selon les normes et les règlements locaux.
- N'exposez pas le produit à des températures au-dessus de 40oC ou au-dessous de -10oC.

⚠ Faire des pauses régulières

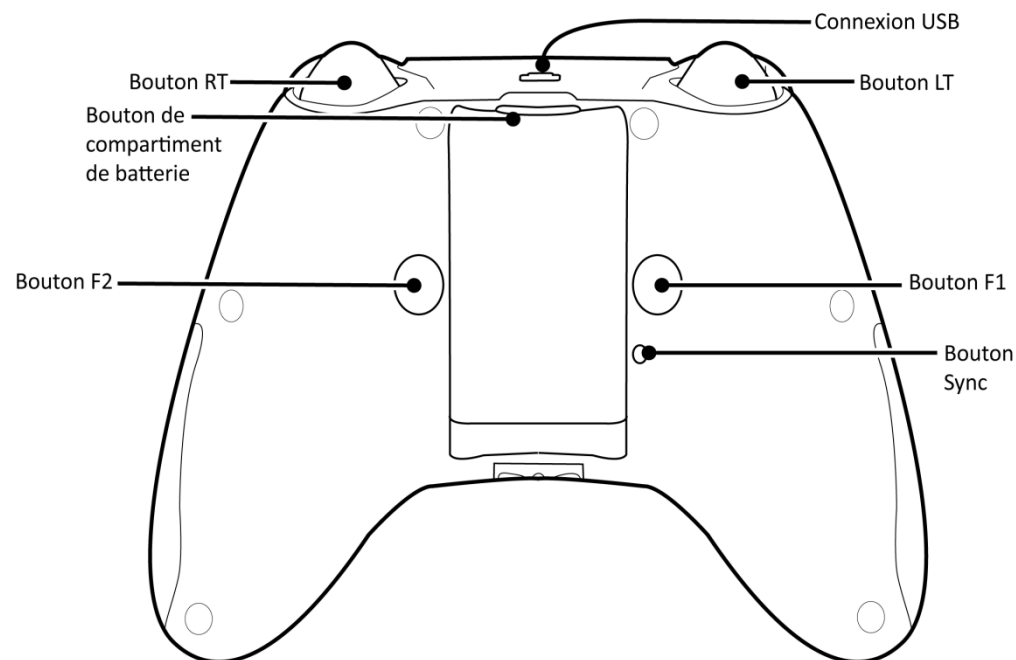
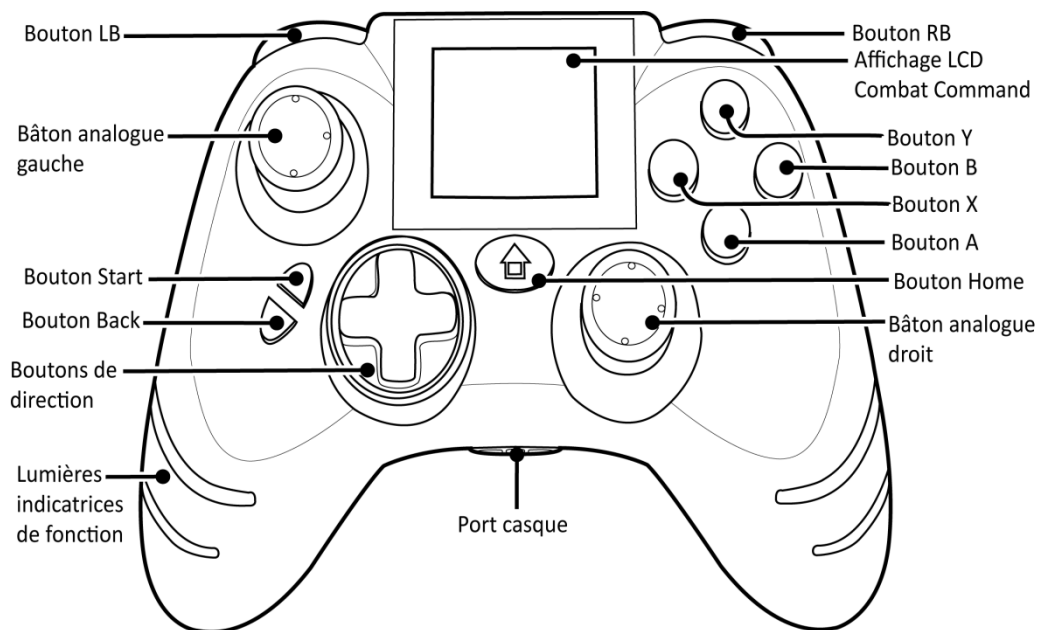
Le contrôleur WildFire EVO a été conçu pour être aussi ergonomique que possible mais comme avec n'importe quel périphérique de jeu il est conseillé de faire des pauses régulières pendant votre session de jeu particulièrement si une gêne venait à se produire.

⚠ Précautions importantes pour les piles :

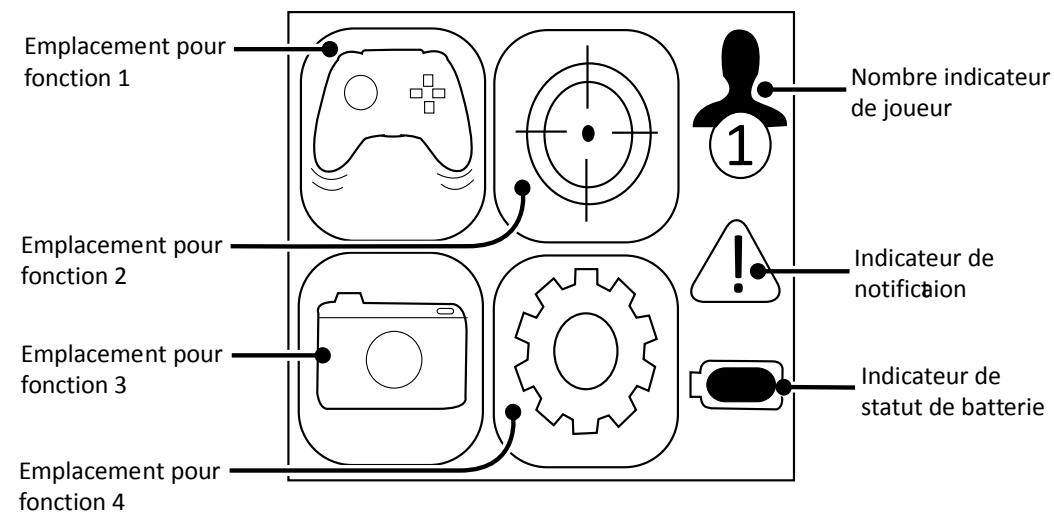
Veuillez vous assurer que vous suivez les recommandations suivantes afin de ne pas endommager les piles ou le produit :

- Ne mélangez pas des piles standards et rechargeables
- Ne mélangez jamais des piles nouvelles et utilisées avec différents niveaux de charge
- Assurez-vous que les piles sont insérées conformément aux signes montrés sur l'intérieur du compartiment à piles
- Ne laissez pas de piles plates dans le produit
- Évitez de mélanger des piles de différents types ou marques
- Assurez-vous que les piles sont retirées du produit pendant les longues périodes de non-usage
- N'utilisez pas de piles qui semblent être endommagées
- En jetant les piles veuillez observer les directives locales appropriées et les règlements.

4. Vue d'ensemble du contrôleur



5. Vue d'ensemble de l'affichage LCD Combat Command



6. Insérer les piles

Avant d'insérer les piles, veuillez lire les informations sous la section '3' concernant les 'Précautions importantes pour les piles'. Le WildFire EVO peut être chargé en utilisant des piles AA standard ou en utilisant une batterie rechargeable comme décrit dans la section suivante. Pour insérer des piles AA standard dans le compartiment à piles suivez les étapes suivantes :

Étape 1:

Pressez et maintenez le bouton du compartiment à piles et retirez le compartiment du dos du contrôleur.

Étape 2:

Insérez 2 x piles AA standard en vous assurant de les orienter tel que montré sur l'intérieur du compartiment.

Étape 3:

Rattachez le compartiment à piles au contrôleur en vous assurant qu'il s'encastre correctement.

Information Importante

Le WildFire EVO ne supporte pas l'utilisation de pile AA rechargeables. Pour plus d'information sur l'utilisation d'une batterie rechargeable, veuillez lire la section suivante.

7. Insérer une batterie rechargeable (battery pack)

Le WildFire EVO supporte l'utilisation d'une batterie rechargeable (non fourni). Un paquet de batterie rechargeable est utilisé à la place du compartiment à piles et est habituellement une unité scellée. Les batteries rechargeables sont manufacturées par un nombre de fabricants de première et tierce partie. Pour attacher une batterie rechargeable veuillez suivre ces étapes :

Étape 1:

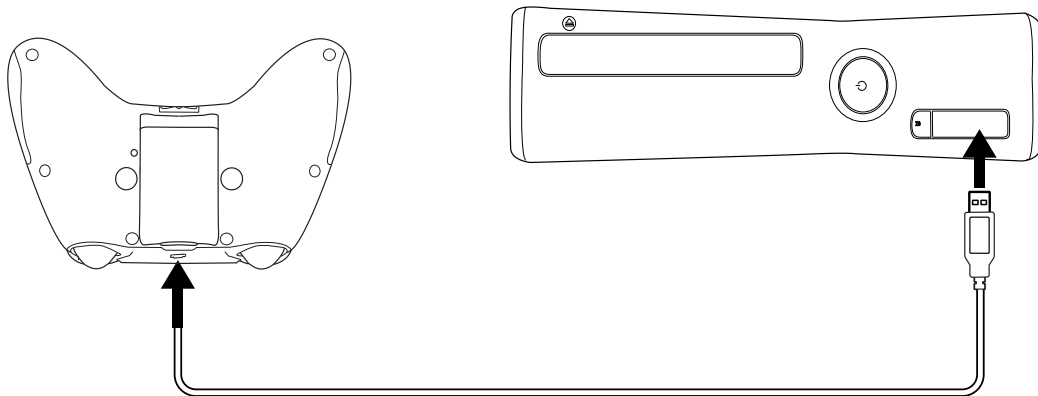
Pressez et maintenez le bouton du compartiment à piles et retirez le compartiment à piles du dos du contrôleur.

Étape 2:

Le paquet de batterie rechargeable en vous assurant qu'il s'encastre correctement.

7.1. Recharger une batterie rechargeable (battery pack)

WildFire EVO vous permet de recharger un paquet de batterie rechargeable en utilisant la connexion USB sur le WildFire avec un câble USB (fourni). Pour recharger un paquet de batterie rechargeable, suivez les étapes suivantes :



Étape 1:

Reliez le côté large du câble USB (fourni) dans n'importe quel port USB sur votre Xbox 360.

Étape 2:

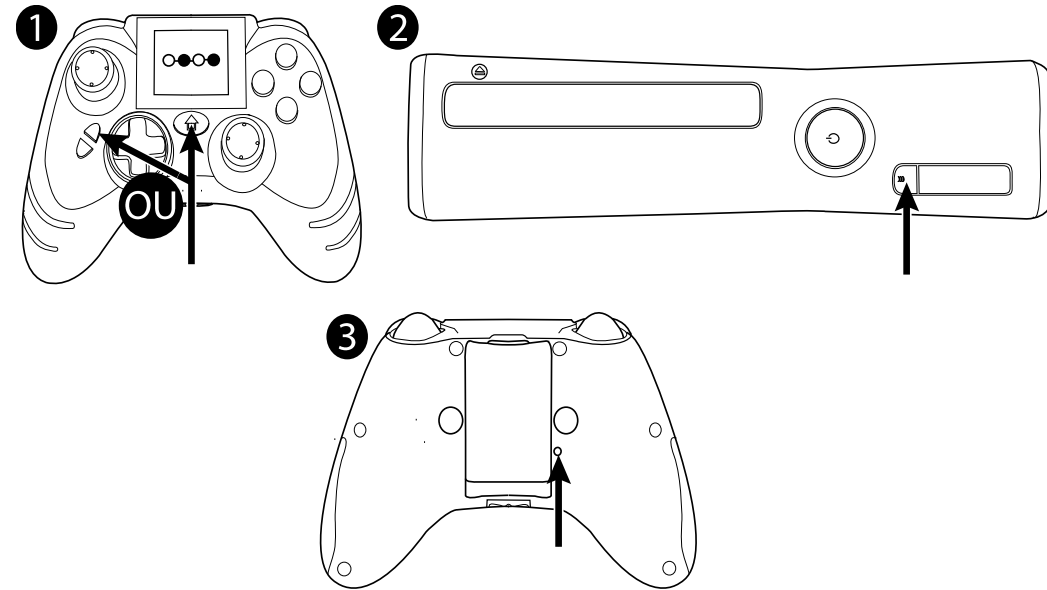
Reliez le port mini USB du câble au port mini USB situé sur l'avant du WildFire EVO.

Autre Information de charge

Le WildFire EVO ne supporte pas l'utilisation ou le chargement de piles rechargeables AA. Veuillez-vous référer aux informations fournies avec votre batterie rechargeable pour un temps approximatif de chargement.

8. Synchroniser le contrôleur

Avant de pouvoir utiliser pour la première fois le contrôleur WildFire EVO vous devrez le synchroniser avec votre Xbox 360. Pour faire ceci, suivez les étapes suivantes:



Étape 1:

Assurez-vous que votre Xbox 360 est allumée. Pressez et maintenez le bouton Home (Maison) ou le bouton Start pour allumer le contrôleur. Quatre cercles reliés apparaîtront sur l'affichage LCD Combat Command indiquant que le contrôleur n'est pas synchronisé avec une console.

Étape 2:

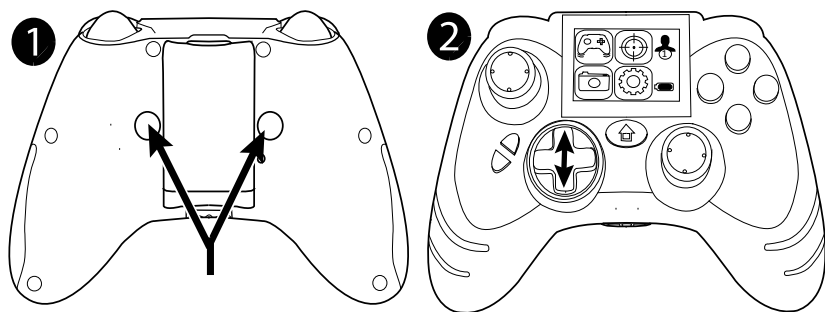
Pressez le bouton Sync sur votre Xbox 360. La position actuelle du bouton de synchronisation peut différer de l'illustration.

Étape 3:

Pressez et maintenez le bouton Sync sur le contrôleur WildFire EVO pendant quelques secondes. Après quelques secondes le WildFire EVO et votre Xbox 360 seront automatiquement synchronisés. Un nombre de joueur sera assigné au WildFire EVO et affiché sur l'écran LCD Combat Command

9. Ajuster le niveau de luminosité

L'affichage LCD Combat Command peut être réglé à un niveau choisi de luminosité. Pour ajuster niveau de luminosité, veuillez suivre les étapes suivantes :



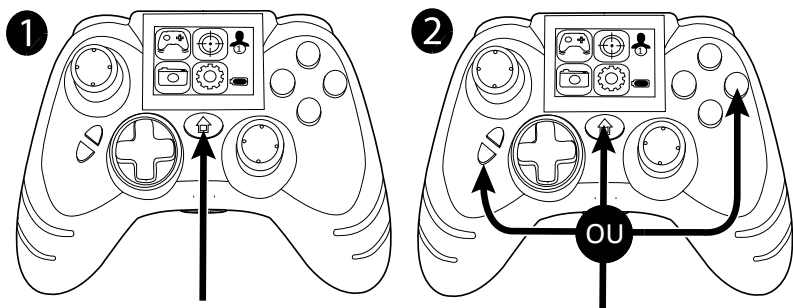
Étape 1:

Pressez et maintenez les boutons F1 et F2

Étape 2:

Tout en maintenant les boutons F1 et F2 pressés, tapez haut ou bas sur la croix directionnelle comme montré pour augmenter ou baisser le niveau de luminosité.

10. Entrer et quitter le menu de WildFire EVO



Étape 1:

A chaque fois que vous désirez accéder au menu du WildFire EVO vous devrez presser rapidement le bouton Home (maison) sur le contrôleur. Vous pouvez accéder à la fonction de Guide Xbox traditionnelle du bouton en pressant et maintenant le bouton Home pour plus d'une seconde.

Étape 2:

Tandis que vous êtes sur le menu du WildFire EVO, les boutons et bâtons analogues du contrôleur vous permettent seulement de vous déplacer sur le menu du WildFire EVO et les contrôles du jeu sont suspendus. Pour quitter le menu du WildFire EVO et retrouver le contrôle de la console, vous devez taper le bouton Home (maison) rapidement, le bouton Back ou bien le bouton B.

11. Utiliser et activer les fonctions

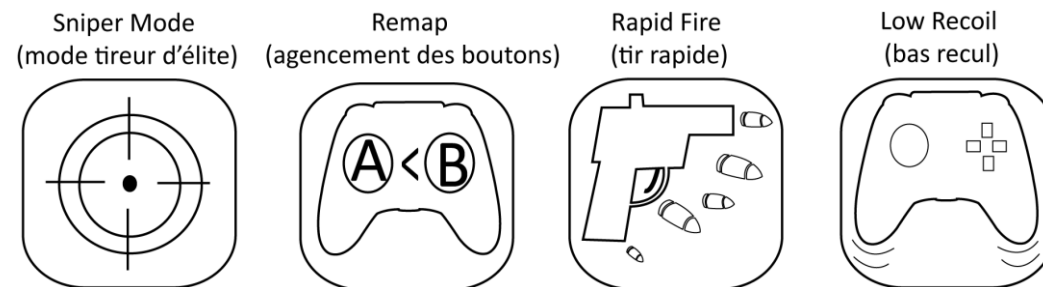
Il est possible préparer chacune des fonctions en les activant de cinq façons. Vous pouvez choisir d'activer et d'arrêter une fonction en pressant les boutons F1 ou F2, Vous pouvez choisir d'activer une fonction quand vous pressez et maintenez les boutons F1 ou F2. Alternativement, vous pouvez choisir d'avoir une fonction toujours active, ce qui veut dire que vous n'avez pas besoin de presser un bouton pour l'activer. En activant certaines fonctions vous pouvez utiliser des instances multiples de ces fonctions comme le mode Rapid Fire (Tir Rapide) et Sniper (Mode de tireur d'élite).

Après avoir entré le menu du WildFire EVO comme détaillé dans la section précédente, utiliser le bâton analogue gauche ou la croix directionnelle vous permet de vous déplacer sur chacune des quatre fonctions. Avec la fonction que vous souhaitez activer surlignée, presser le bouton X sur le WildFire EVO vous permet de basculer la fonction surlignée entre les cinq modes d'activation différents. Chacun des modes d'activation sont indiqués par une icône ajoutée sur la fonction surlignée comme montré :

	Icône affichée	Comment cela fonctionne
Tapez X	①	Activer et arrêter en pressant le bouton F1
↓		
Tapez X	②	Activer et arrêter en pressant le bouton F2
↓		
Tapez X	✓	Toujours actif
↓		
Tapez X	①	Actif quand vous pressez et maintenez le bouton F1
↓		
	②	Actif quand vous pressez et maintenez le bouton F2

12. Fonctions préinstallées

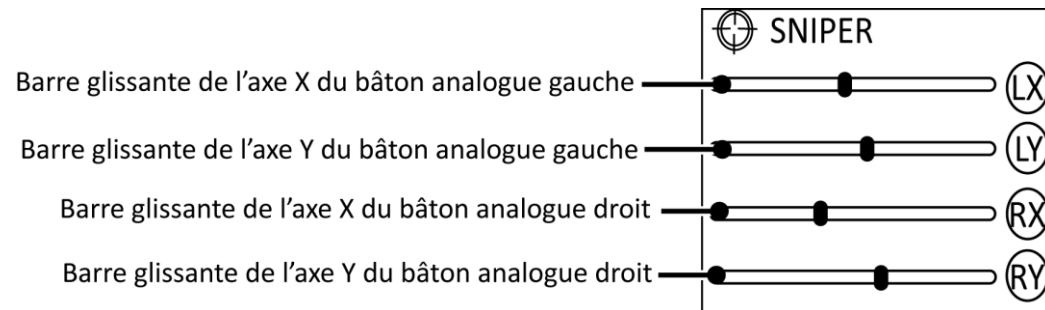
Le WildFire EVO vient avec les fonctions Sniper (mode tireur d'élite), Remap (agencement des boutons), Rapid Fire (tir rapide) et Low recoil (bas recul) préinstallées. Chacune de ces fonctions est facilement identifiable en suivant les images suivantes :



12.1. Sniper (Tireur d'Elite)

Le contrôleur WildFire EVO est équipé avec une fonction programmable de sniper (tireur d'élite) qui vous permet de ralentir le mouvement de chacun des bâtons analogues. Le ralentissement des mouvements des bâtons analogues permet une précision accrue des mouvements qui est un avantage quand vous jouez la situation d'un tireur d'élite demandant de viser de façon précise.

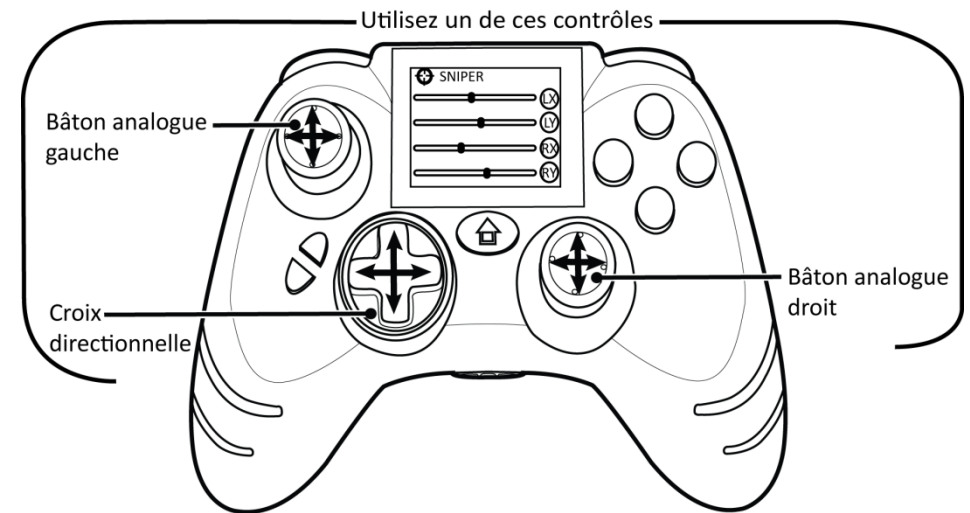
Après être entré dans le menu du WildFire EVO comme expliqué dans la section '10', utiliser le bouton A vous permet d'entrer l'écran de configuration de la fonction sniper surlignée. Si vous désirez retourner sur le menu du WildFire EVO à n'importe quel moment pressez le bouton Back sur le contrôleur.



12.1.1. Configurer le mode Sniper

En configurant le mode Sniper vous pouvez augmenter ou réduire la vitesse des bâtons analogues en ajustant les barres glissantes des axes X et Y sur chacun des bâtons analogues. L'axe Y représente les mouvements haut et bas sur les bâtons analogues. L'axe X représente les mouvements gauche et droit sur les bâtons analogues. En déplaçant la barre glissante sur la gauche vous ralentissez le déplacement sur l'axe X ou Y. En déplaçant la barre glissante sur la droite vous accélérez le déplacement sur l'axe X ou Y.

Pour ajuster chacune des barres glissantes vous devrez vous déplacer en haut ou bas pour surligner la barre glissante que vous désirez ajuster. En surlignant la barre glissante choisie déplacez le curseur sur la gauche ou la droite. Vous pouvez choisir chacun des boutons indiqués dans l'illustration suivante :

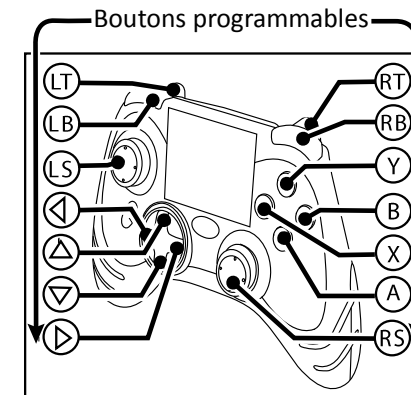


Une fois que vous êtes content avec votre configuration pressez le bouton Start sur le contrôleur pour sauvegarder la configuration. Comme détaillé dans la section '11' vous pouvez maintenant activer la fonction configuration avec la configuration choisie.

12.2. Remap (Modifier l'agencement des boutons)

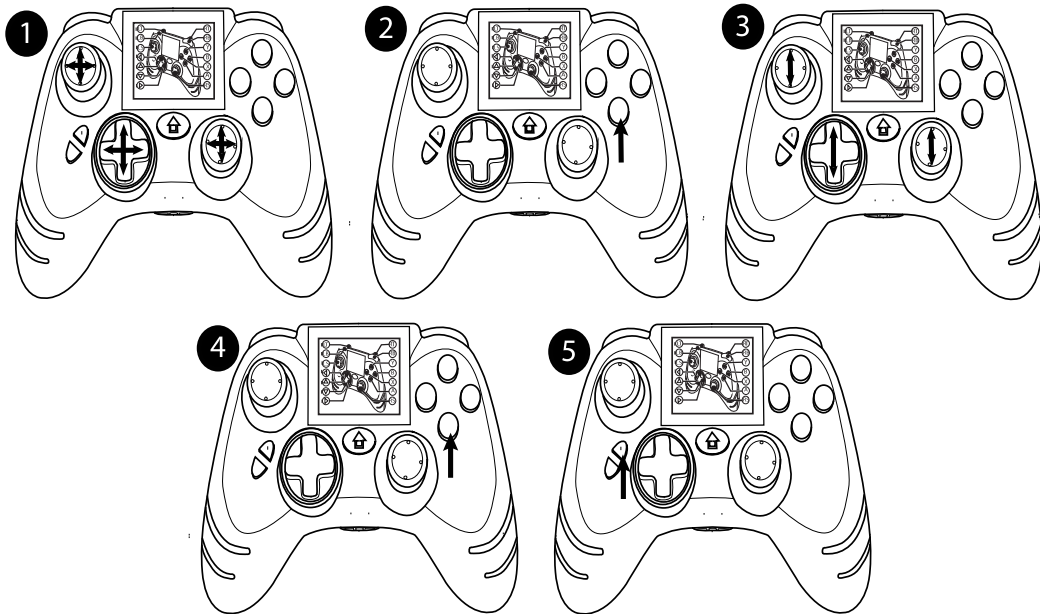
Modifier l'agencement des boutons vous permet de posséder le contrôle ultime sur la disposition des boutons du WildFire EVO en vous permettant de choisir quels boutons sont pressés pour chacun des contrôles durant le jeu.

Après être entré dans le menu du WildFire EVO comme expliqué dans la section '10', utiliser le bouton A vous permet d'entrer l'écran de configuration de la fonction Remap surlignée. Si vous désirez retourner sur le menu du WildFire EVO à n'importe quel moment pressez le bouton Back sur le contrôleur. Comme montré dans l'illustration suivante, l'écran de configuration du mode Remap montre quels boutons sont assignés pour chacun des contrôles.



12.2.1. Configurer le mode 'Remap'

Pour choisir les boutons qui doivent être pressés pour activer chacun des contrôles, veuillez suivre les étapes suivantes :



Étape 1:

Déplacez-vous en haut, bas, gauche ou droite pour surligner le bouton que vous désirez modifier.

Étape 2:

Sélectionnez le bouton surligné en pressant le bouton A.

Étape 3:

Pressez haut ou bas jusqu'au moment où le bouton que vous désirez assigner apparaît.

Étape 4:

Pressez le bouton A pour confirmer.

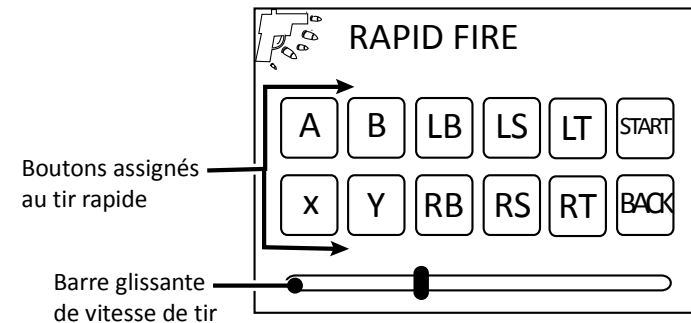
Étape 5:

Répétez les étapes pour modifier n'importe quel autre bouton. Une fois que vous êtes content avec votre sélection pressez le bouton Start sur le contrôleur pour sauvegarder la configuration. Comme indiqué dans la section '11' vous pouvez maintenant activer la fonction 'remap' avec la configuration choisie.

12.3. Rapid Fire (Tir rapide)

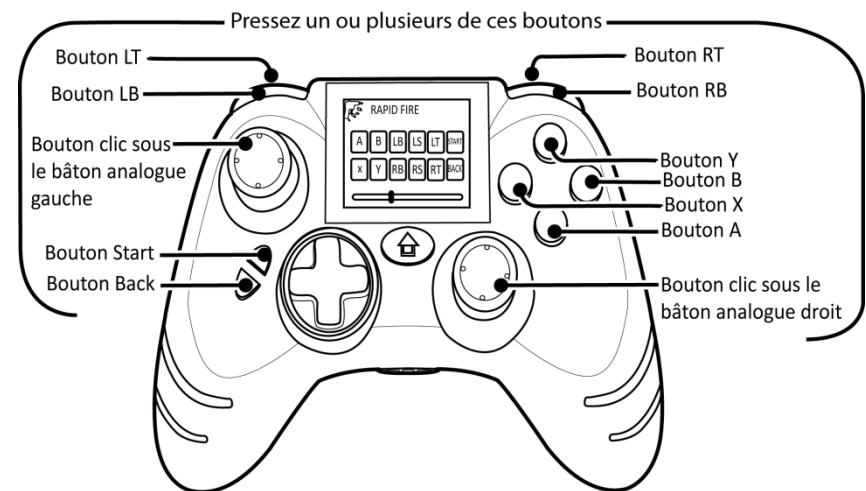
La fonction programmable de tir rapide peut amplifier votre puissance de feu dans n'importe quel jeu pour votre Xbox 360. La fonction de tir rapide peut fonctionner à différentes vitesses et être assignée à un éventail de boutons.

Après être entré dans le menu du WildFire EVO comme expliqué dans la section '10', utiliser le bouton A vous permet d'entrer l'écran de configuration de la fonction 'Rapid Fire' surlignée. Si vous désirez retourner sur le menu du WildFire EVO à n'importe quel moment pressez le bouton Back sur le contrôleur. Comme montré l'écran de configuration du mode 'Rapid Fire' montre les boutons qui sont assignés au mode de tir rapide et la barre glissante de vitesse de tir vous permet d'ajuster la vitesse du tir rapide.



12.3.1. Choisir les boutons assignés au tir rapide

Pour obtenir le meilleur de la fonction de tir rapide vous pouvez choisir exactement le ou les boutons qui sont assignés à la fonction. Pour choisir quels boutons utiliseront le tir rapide pressez n'importe quel bouton montré dans l'illustration suivante.



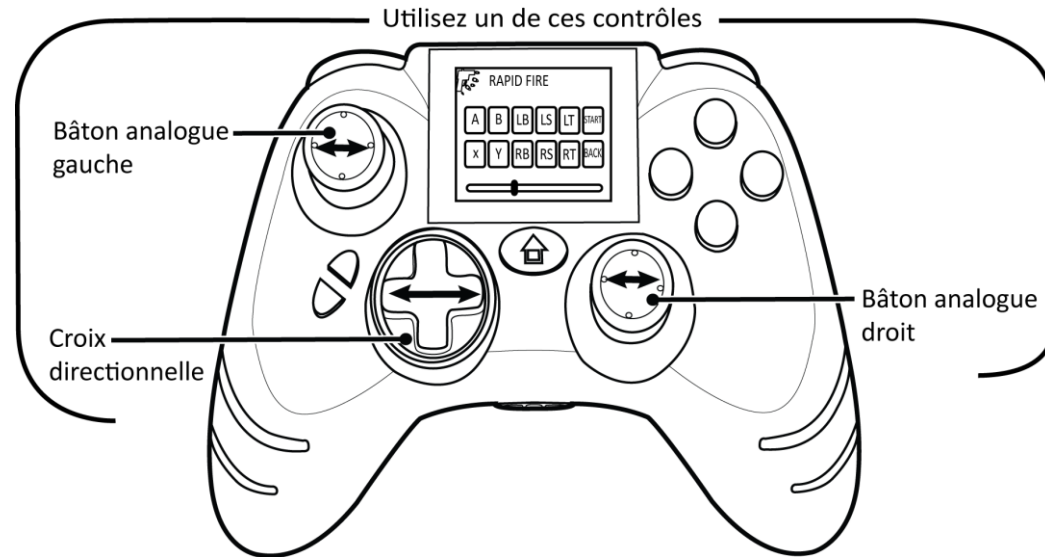
Pour assigner le tir rapide sur les boutons Start et Back sans quitter l'écran de configuration du mode Rapid Fire, vous devez presser et maintenir le bouton F1 ou F2 avant de presser le bouton Start ou Back.

Quand vous faites votre sélection, comme montré les icônes des boutons choisis apparaissent sur l'écran de configuration confirmant les boutons qui sont assignés au mode de tir rapide.

Après avoir choisi les boutons que vous désirez assigner au mode de tir rapide vous pouvez maintenant sauvegarder la configuration en pressant le bouton 'Start' sur le contrôleur. Alternativement vous pouvez modifier la vitesse de tir rapide comme indiqué dans la section suivante. Si vous désirez continuer sans changer la vitesse de tir rapide, comme indiqué dans la section '11' vous pouvez maintenant activer la fonction avec les boutons choisis.

12.3.2. Sélectionner la vitesse du tir rapide

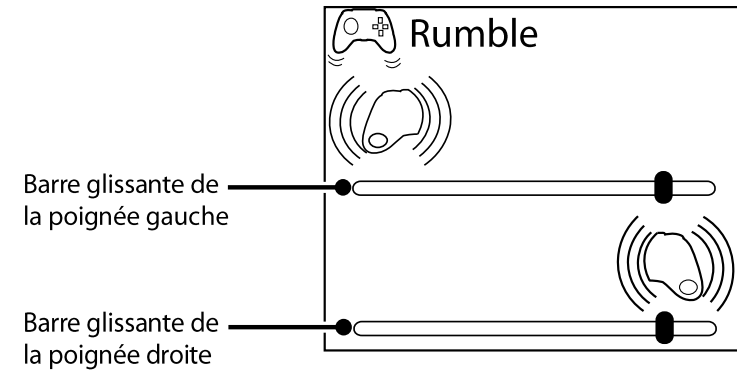
Après avoir choisi les boutons assignés au tir rapide vous pouvez choisir la vitesse du tir. Pour modifier la vitesse du tir vous devez déplacer la barre glissante vers la gauche pour ralentir ou vers la droite pour accélérer le tir. Vous pouvez utiliser chacun des boutons montrés dans l'illustration suivante :



Une fois que vous êtes content avec la configuration vous pouvez la sauvegarder en pressant le bouton 'Start'. Comme indiqué dans la section '11' vous pouvez maintenant activer la fonction avec la vitesse et les boutons sélectionnés.

12.4. Low Recoil (Bas Recul)

La fonction de bas recul vous permet de modifier le niveau de vibration que vous sentez durant le jeu. L'écran de configuration de vibration vous permet d'ajuster le niveau de vibration que vous sentez sur chacune des poignées du contrôleur comme montré dans l'instruction suivante :

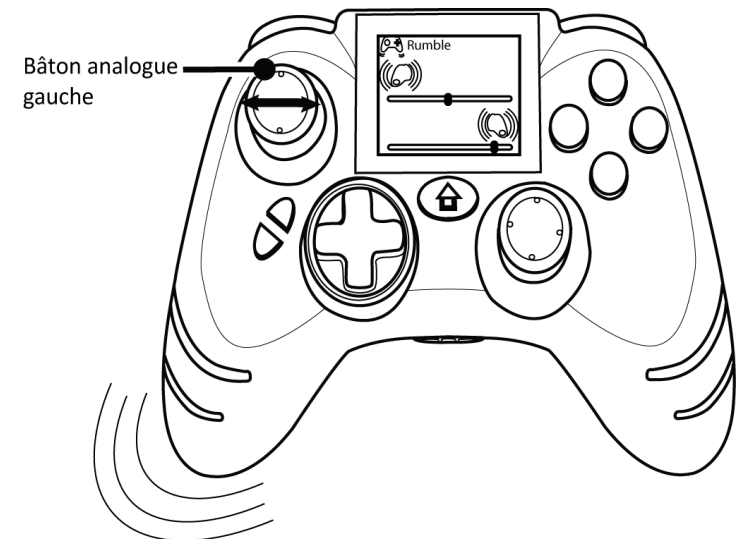


12.4.1. Configurer la fonction de bas recul

Pour configurer le niveau de vibration que vous sentez durant le jeu sur chacune des poignées vous devez ajuster les barres glissantes des poignées gauche et droite. En faisant glisser le curseur le niveau de vibration sera senti sur les poignées. Pour faire ceci suivez ces étapes :

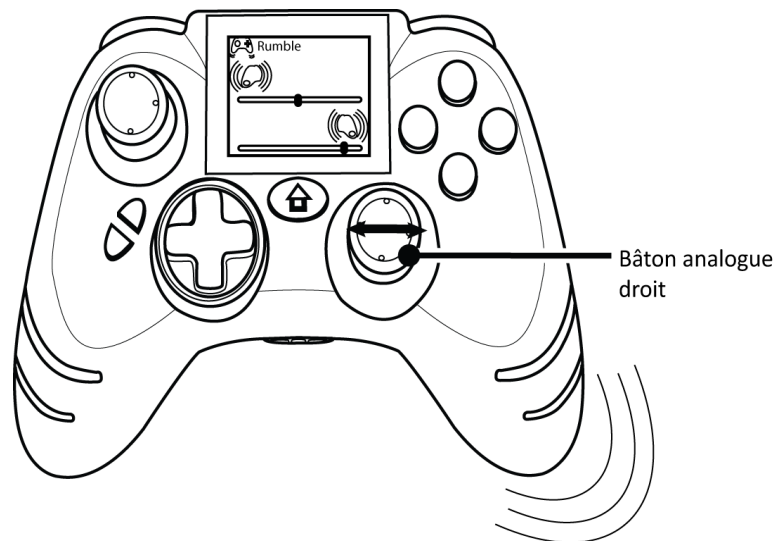
Barre glissante de la poignée gauche

Déplacer le bâton analogue gauche vers la gauche ou la droite ajustera le curseur et le niveau de vibration, comme montré dans l'illustration suivante :



Barre glissante de la poignée droite

Déplacer le bâton analogue droit vers la gauche ou la droite ajustera le curseur et le niveau de vibration, comme montré dans l'illustration suivante :



Une fois que vous êtes content avec votre sélection pressez le bouton Start pour sauvegarder la configuration. Comme indiqué dans la section '11' vous pouvez maintenant activer la fonction avec la configuration choisie.

13. Logiciel PC EVO de personnalisation

Le logiciel PC EVO de personnalisation est une application PC gratuite et téléchargeable qui vous permet de télécharger et de configurer les fonctions du WildFire EVO. Le logiciel PC EVO est téléchargeable gratuitement en version complète avec les instructions à partir du site de Datel www.codejunkies.com.

Utiliser le logiciel EVO de personnalisation et le câble USB (fourni), vous pouvez choisir à partir d'une foule de fonctions téléchargeables incluant Combo Sequences (séquences de combo), Y-Axis Reverse (Renverser l'axe Y des bâtons analogues), Analogue Sensitivity (sensitivité des analogues), Left Handed Mode (mode gaucher), Auto Fire (tir constant) et custom image (image personnalisée). Vous pouvez aussi télécharger les fonctions préinstallées Sniper (tireur d'élite), Remap, Rapid Fire (tir rapide) et Low recoil (bas recul).

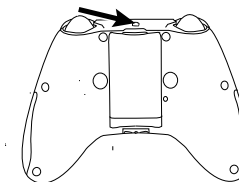
Comme expliqué dans ce guide pour les fonctions préinstallées, vous pouvez configurer ces fonctions en utilisant l'affichage LCD combat command. De plus, il est tout à fait possible de configurer chacune des fonctions en utilisant le logiciel PC EVO de personnalisation.

Ce dispositif vous offre la liberté ultime de personnaliser le WildFire EVO de la façon dont vous désirez jouer et encore mieux le logiciel est totalement gratuit.

14. Garantie de Compatibilité

Parce que le contrôleur WildFire EVO possède un dispositif unique d'actualisation en ligne, Datel garanti que ce contrôleur sera toujours compatible avec votre console Xbox 360 ainsi que les mises à jour de système sur votre Xbox 360. Dans le cas peu probable d'une future actualisation du logiciel de Microsoft empêchant le contrôleur de fonctionner, Datel offre deux solutions faciles :

1. Le contrôleur WildFire EVO inclut un raccordement USB si votre contrôleur n'est plus reconnu après une mise à jour de système de Microsoft, vous pouvez simplement relier votre contrôleur à n'importe quel PC par l'intermédiaire d'un câble USB et télécharger l'actualisation du logiciel de votre contrôleur sur le site Web de Datel, www.codejunkies.com
2. Si vous n'avez pas accès à un ordinateur, vous pouvez envoyer votre contrôleur WildFire EVO au service à la clientèle de Datel sans frais de charge et nous mettrons à jour votre contrôleur et le renverrons.



15. Service Support technique et services à la clientèle

Avant d'entrer en contact avec le service à la clientèle de Datel, assurez-vous svp d'avoir bien lu et compris les informations contenues dans ce guide.

Veillez vous assurer aussi de posséder les informations nécessaires sur la date et le lieu d'achat du produit.

Datel Customer Service Europe

Customers Services, Datel Ltd
Stafford Road, Stone, STAFFS. ST15 0DG
UNITED KINGDOM

Email: support@datel.co.uk

Web: <http://uk.codejunkies.com>

© 2011 Datel Ltd. *Wildfire EVO* est une marque déposée par Datel Ltd.

WildFire EVO pour Xbox 360 est un produit 100% NON officiel et n'est PAS commandité, approuvé ou endossé par MICROSOFT ni par aucun éditeur ou développeur de jeux vidéos. Xbox 360 et Xbox Live sont des marques ou des marques déposées ou enregistrées par MICROSOFT aux Etats-Unis et/ou autres pays.